



LEWIS C.S.
IL CAVALLO E IL
RAGAZZO - LE
CRONACHE DI
NARNIA 3

Classici, fiaba,
fantasy,
storie di ragazzi e
ragazze,
emozioni;
Da undici anni e
oltre.

Il cavallo e il ragazzo è il terzo capitolo della saga fantasy Le Cronache di Narnia. La vicenda narrata è in realtà una storia dentro la seconda storia della saga, Il leone, la strega e l'armadio. L'avventura si svolge nel mondo di Narnia, dove vivono animali parlanti, re e regine, creature misteriose e magia. Ma l'inizio di questo nuovo episodio avviene a Calormen, sulla terra (forse in nord africa) e riguarda principalmente un ragazzo del luogo, Shasta. Shasta è sempre vissuto a Calormen alle dipendenze di un uomo che considera suo padre: Arshish. Sbriga le faccende come uno schiavo, pulisce le reti da

pesca dell'uomo e vive solo di qualche tozzo di pane in una capanna sgangherata o, nel peggiore dei casi, nella stalla con l'asino. Ma egli ha la pelle differente da quella della gente di Calormen, la sua è chiara e palese segno delle sue origini nordiche, probabilmente narniane.

Un dì alla loro capanna giunge un potente e ricco tarkaan che, dopo diverse contrattazioni col padre di Shasta, lo vuole come schiavo nella sua casa. Shasta, è disperato ed impaurito dal suo futuro. Dopo aver scoperto che il cavallo col quale era arrivato il ricco straniero era capace di parlare, i due decidono di fuggire insieme e intraprendono una fuga verso Narnia. Inizia così il viaggio di ritorno verso il suolo natìo. Ad essi si uniscono poco dopo una ragazza, Aravis, e una cavalla, Uinni, anch'esse native di Narnia e in fuga verso Narnia. Tra pericoli, insidie, inquietanti presenze, misteriosi eventi, l'impresa non sembra alla portata dei fuggiaschi. Forte è la loro volontà di raggiungere Narnia. Ma sarà forte abbastanza?