

BENNI STEFANO

TERRA!

**AVVENTURA, CLASSICI, EMOZIONI, FANTASY,
ROMANZI DI FORMAZIONE, SCIENZA, SOCIETÀ;
DA NOVE ANNI E OLTRE.**

**E' L'ANNO 2156: DA UNA PARIGI
SOTTERRANEA E DA UN MONDO GHIACCIATO
DALLE GUERRE NUCLEARI, PARTE
UN'INCREDIBILE CORSA SPAZIALE, VERSO
UNA NUOVA TERRA PIÙ VIVIBILE. CONTRO
LA PROTEO TIEN, LA SCASSATISSIMA
ASTRONAVE SINEUROPEA, E IL SUO ANCOR
PIÙ SCASSATO EQUIPAGGIO, SCENDONO IN
CAMPO DUE COLOSSALI IMPERI: L'IMPERO
MILITARE SAMURAI, CON UNA
MINIASTRONAVE SU CUI UN GENERALE
GIAPPONESE GUIDA SESSANTA TOPI
AMMAESTRATI, E LA CALALBAKRAB, LA
REGGIA VOLANTE DEL TIRANNO
AMERORUSSO, IL GRANDE SCORPIONE.
INTANTO A TERRA, PER RISOLVERE UN
MISTERO LEGATO ALLA CIVILTÀ INCA, SI
AFFRONTANO FANG, UN VECCHIO SAGGIO
CINESE, E FRANK EINSTEIN, UN BAMBINO
DI NOVE ANNI GENIO DEL COMPUTER. LA
CHIAVE DEL MISTERO INCA DEL "CUORE
DELLA TERRA" È ANCHE LA CHIAVE DEL
VIAGGIO NELLO SPAZIO. LA DISCESA NELLE
VISCERE DELLA MONTAGNA PERUVIANA DI
FANG ED EINSTEIN APPARIRÀ BEN PRESTO
LEGATA IN MODO MAGICO E OSCURO AL
VIAGGIO DELLA PROTEO NEGLI ORRORI E**

**NELLE ALLUCINAZIONI DEI PIANETI
DIMENTICATI. STORIE PARALLELE E
PROFEZIE, STREGHE ASTRONAUTE E UOMINI
SERPENTE, GEROGLIFICI E SLANG SPAZIALI,
INDOVINI E PIRATI, MINESTRE MISTERIOSE
E RIVOLTE ROCK, SIRENE E COMPUTER CON
L'ESAURIMENTO NERVOSO SI INTRECCIANO
IN QUESTO ROMANZO CHE FA INVADERE
DAGLI EROI DELLA VECCHIA AVVENTURA LO
SCENARIO DELLA NUOVA AVVENTURA
TECNOLOGICA. LA SCIENZA, LA FANTASIA,
LA FILOSOFIA SI ARRESTANO DAVANTI AL
MISTERO DI UNA CIVILTÀ ANTICHISSIMA, E
SFIDANO I POTENTI DI UN MONDO
GUERRIERO. RIUSCIRANNO I NOSTRI EROI
AD APRIRE LE QUINDICI PORTE?
RIUSCIRANNO A RAGGIUNGERE IL PIANETA
DELLA MAPPA BOOJUM? RIUSCIRANNO A
TROVARE, PER LA SECONDA VOLTA, LA
TERRA?**